



QUATTRO ORE a squadre *PMT*

Categoria 1:8 Rally Game

Edizione 2007

Regolamento

- Squadre composte da minimo 2 e massimo 3 piloti (Cat. Junior, Senior ed Expert) e massimo due meccanici.
- In ciascuna squadra dovrà esserci almeno 1 Pilota Cat. Junior.
- Sono previste anche Squadre composte da soli Piloti Junior. Indipendentemente da quante saranno, la migliore classificata tra le Squadre di soli Piloti Junior verrà premiata esattamente come la Squadra Prima Classificata in assoluto.
- Numero massimo squadre partecipanti 20.
- Un solo Automodello per squadra.
- La gara si svolgerà con tutte le squadre al via (max 20 automodelli).
- Durata: 4 ore consecutive col medesimo automodello.
- Tutti i componenti la squadra dovranno effettuare un turno di guida.
- Il Pilota Junior di ciascuna Squadra dovrà effettuare obbligatoriamente almeno un turno di guida di 30 minuti consecutivi. Sarà obbligo del Capitano della Squadra comunicare al Direttore di Gara l'inizio del turno guida del proprio Pilota Junior.
- Gli altri cambi Pilota e relativi tempi di guida saranno a discrezione del Capitano della Squadra .
- La gara si svolgerà sull'impianto permanente del C.T.F. Club Miniautodromo di Nettuno.
- Potranno essere sostituite tutte le parti dell'automodello eccezion fatta per:
 - il telaio, se non dopo debita autorizzazione della Direzione Gara;
 - il serbatoio, se non dopo debita autorizzazione della Direzione Gara che tratterà presso di se il serbatoio sostituito fino a fine gara per eventuali controlli capienza;
- Obbligatorio l'uso di gomme *PMT* anche durante le prove libere.
- Le gomme per la gara (tot. 4 coppie) verranno consegnate in pista la mattina, prima della fase di qualificazione. Le mescole delle suddette gomme potranno essere a scelta della squadra tra le mescole prodotte da *PMT*, in mancanza di richiesta specifica le mescole saranno a discrezione della *PMT* a seconda delle situazioni meteo/climatiche.
- Le squadre potranno anche utilizzare nelle fasi non ufficiali gomme già in loro possesso purché *PMT*. Nelle fasi finali dovranno essere utilizzate le gomme consegnate prima delle qualifiche o comunque gomme *PMT* del mod. identico a quelle consegnate.
- La *PMT*, in collaborazione con i commercianti, garantisce la disponibilità in gara di gomme per chi volesse approvvigionarsene, naturalmente presso e tramite il commerciante di sua fiducia, laddove presente.
- Non sono previste limitazioni per le percentuali di Nitrometano nelle miscele.

- Viene lasciata a discrezione dei componenti le Squadre libera interpretazione per ciò che riguarda l'aerodinamica, quindi nessuna limitazione per le carrozzerie (alettoni, fori etc. senza l'asportazione del parabrezza), fermo restando che le carrozzerie dovranno essere complete ed intere.



- Sono richieste n° 2 carrozzerie dello stesso modello e verniciate nella medesima foggia per consentire al pubblico, nel caso di cambio durante la gara, di poter continuare a seguire agevolmente la manifestazione.
- Quota di iscrizione € 70,00 a squadra e dovrà essere versata al commerciante presso cui si effettua l'iscrizione o direttamente al sig. Giorgio Montemagno.
- L'iscrizione effettuata presso i commercianti sarà ritenuta valida solo quando giungerà alla PMT e solo quando la PMT ne avrà dato conferma.
- La PMT non risponderà per eventuali iscrizioni giunte incomplete o in ritardo.
- La quota iscrizione comprende n° 4 coppie gomme *PMT* (consegnate in pista la mattina della gara)
- Verrà applicato in linea di massima il regolamento sportivo A.M.S.C.I. Eventuali deroghe alle specifiche tecniche, oltre quelle già sopra elencate, o tolleranze in genere da parte della Direzione Gara **non potranno in alcun modo essere contestate**.
- Non è obbligatorio il tesseramento A.M.S.C.I.
- Non saranno assolutamente tollerati comportamenti incivili o che vadano contro le norme della buona educazione e del decoro. Infrazioni a tale regola comporteranno la **squalifica immediata della squadra intera e l'allontanamento dal campo di gara** anche se tali atti dovessero essere stati commessi dai meccanici e/o accompagnatori. Appositi commissari di gara vigileranno a tal proposito.
- Al momento della iscrizione la squadra deve indicare il proprio **nome di battaglia** (lecito), questo per rendere ancora più partecipe il pubblico che assisterà e che grazie allo speakeraggio potrà individuare i piloti e seguire meglio le fasi di gara.
- E' consigliabile ma non obbligatorio l'uso di abbigliamento che identifichi i componenti di ciascuna squadra. (Divise)
- Le squadre potranno essere sponsorizzate direttamente da commercianti.
- Ciascuna squadra dovrà indicare il proprio **capitano** (potrà essere anche un meccanico) che sarà il solo referente e portavoce nei rapporti con la Direzione Gara anche nel caso di squadra sponsorizzata da commerciante.
- Le iscrizioni potranno essere effettuate presso i punti vendita di vostra preferenza o direttamente presso al sig. Giorgio Montemagno, saranno aperte ufficialmente a discrezione della PMT e dovranno pervenire entro e non oltre il Venerdì 5 maggio 2007 ore 20,00.
- Trattandosi di gara a numero chiuso, ciascun commerciante provvederà a far pervenire tempestivamente le iscrizioni a *Giorgio Montemagno* via e-mail che sarà validata da conferma.
- Il commerciante sarà ritenuto responsabile **in solido** per eventuali assenze, il giorno della gara, di squadre da lui iscritte.
- Nella iscrizione dovranno essere indicati oltre le **frequenze radio primaria e secondaria** anche la **composizione della squadra il nominativo del capitano**, la provenienza della squadra, l'eventuale sponsorizzazione, la marca del modello e della miscelata.
- La data e l'ora della iscrizione daranno priorità sulla frequenza.
- La frequenza radio dovrà essere una per ciascuna squadra ma è richiesto il doppio quarzo per eventuali conflitti.
- L'organizzazione declina ogni responsabilità per iscrizioni non pervenute per tempo o mancanti di dati o relativa quota.

- **Iscrivendosi alla 4 ORE *PMT* i piloti e i componenti tutti di ciascuna squadra dichiarano di conoscere ed accettare integralmente e senza riserva alcuna le regole sopracitate.**



Premiazione

- **Trofeo/Coppa** alla squadra prima seconda e terza classificata. (per ciascun componente)
- **Trofeo o Coppa** alla Squadra migliore classificata tra quelle composte da soli Piloti Junior (per ciascun componente)
- **Premiazione per tutti** i partecipanti con targa ricordo e gadgets
- **Premiazione per la migliore carrozzeria.** La scelta della migliore carrozzeria verrà effettuata, per ovvi motivi, prima dell'inizio gara. La squadra dovrà indicarne il realizzatore che verrà menzionato e ritirerà il premio.
- **Premio "Fair Play"** al pilota e/o squadra più corretti individuati dalla direzione gara.
- **Premi "condizionati" e/o "a sorpresa"** messi a disposizione da Commercianti o Sponsor.

Svolgimento della Gara:

Venerdì: pista aperta per prove libere dalle 15,30 alle 22,00

Sabato:

- Dalle 08,30 alle 13,00 apertura pista per prove libere.
- Dalle 13,00 alle 14,00 pausa pranzo.
- Dalle 14,00 alle 16,00 Punzonatura modelli
- Ore 16,00 Briefing Piloti
- Dalle 16,30 alle 17,30 prove cronometrate per schieramento in griglia
- .Dalle 17, 30 alle 18,00 prove con servizio cronometraggio non ufficiale
- Ore 18,30 Partenza della quattro ore.
- Ore 22,30 Fine gara
- Ore 23,00 Premiazione e commiato.

Eventuali chiarimenti in merito alla QUATTRO ORE *PMT* potranno essere richiesti al sig. Giorgio Montemagno al numero 335/8280333 o via e-mail: montemagnogiorgio@tin.it

